XCG-CG510 （白黒）
XCG-CG510C （カラー）
XCG-CG240 （白黒）
XCG-CG240C （カラー）
XCG-CG160 （白黒）
XCG-CG160C （カラー）

GigE Vision / プログレッシブスキャン / *1 2/3型 GS CMOS / *2 1/1.2型 GS CMOS / *3 1/2.9型 GS CMOS / 正方格子 / C レンズマウント / *1 5.1メガ出力 / *2 2.4メガ出力 / *3 1.6メガ出力 / IEEE1588 / エリアゲイン / イメージフリップ / 長時間露光 / ノーマルシャッター / 外部トリガーシャッター / オートシャッター / バルクトリガー / シーケンシャルトリガー / バーストトリガー / フリーセットシーケンス / トリガーレンジ / 部分読出 / *3 部分読出 マルチROI / シェーディング補正 / 温度読み出し / 欠陥補正 / *4 ワンプッシュ ホワイトバランス / *4 マニュアル ホワイトバランス / LUT / *5 B/W / *4 RGB RAW / *5 近赤外線領域対応

接続図 P59

＊1：XCG-CG510/XCG-CG510C
＊2：XCG-CG240/XCG-CG240C
＊3：XCG-CG160/XCG-CG160C
＊4：XCG-CG510C/XCG-CG240C/XCG-CG160C
＊5：XCG-CG510/XCG-CG240/XCG-CG160

Pregius　Exmor　GiGE VISION　PoE

概　要

CCD 搭載デジタルカメラやアナログカメラと同等サイズ・高信頼性を継承し、置き換えに最適です。
マシンビジョンなどの画像処理で求められる、高信頼性かつ、高速、高感度のニーズにお応えします。

特　長

■高フレームレート
「フレームレート優先」または、「全機能利用可」モードのいずれかを選択できます。

モデル名	フレームレート優先 Mode 0		全機能利用可 Mode 1	
XCG-CG510 XCG-CG510C	8 bit	23 fps	8/10/12 bit	15 fps
			YUV422	11 fps
			RGB24	7 fps
XCG-CG240 XCG-CG240C	8 bit	41 fps	8/10/12 bit	32 fps
	10 bit	33 fps	YUV422	25 fps
			RGB24	17 fps
XCG-CG160 XCG-CG160C	8 bit	75 fps	8/10/12 bit	50 fps
			YUV422	37 fps
			RGB24	25 fps

■IEEE1588準拠 ➔ P8参照
IEEE1588は、ネットワーク上のクロックを同期するプロトコルです。
Ethernetケーブル経由で複数のカメラの露光の同期が可能です。

■エリアゲイン ➔ P10参照
任意の16個の矩形領域に対して、個別のデジタルゲイン（0～32倍）を設定できます。
複数の矩形領域が重なる場合は、領域番号の小さい方のゲイン値が優先されます。
部品検査など、被写体(部品)に応じた映像の最適化が可能です。

■イメージフリップ
以下のパラメータの組み合わせにより画像の上下反転、左右反転、180度回転を設定できます。

		ReverseX	
		0	1
ReverseY	0	通常	左右反転
	1	上下反転	180 度回転

■欠陥補正 ➔P11参照
解像度が求められる用途に有効な機能です。
イメージセンサーの白欠陥点、黒欠陥点を補正します。また、宇宙線などの影響による後発白点、後発黒点の補正も可能です。
欠陥検出された座標画素に対して周辺から補正を行います。
工場出荷設定とユーザー設定が選択可能です。
※工場出荷時：ON

■シェーディング補正 ➔P11参照
レンズ特性による周辺光量落ちや光源むらなどで発生するシェーディングを補正します。ユーザー設定としてユーザーデータの保存が可能です。
XCG-CG510/CG510C ：9 パターン
XCG-CG240/CG240C：20 パターン
XCG-CG160/CG160C ：31 パターン

■3x3フィルター ➔P12参照
3x3 画素のマトリックス演算を行い、画像にさまざまな処理を加えることができます。
9つのフィルター係数のパターンによってノイズを軽減したりエッジを強調したり輪郭を抽出する等の処理が可能です。

標準（フィルターなし）

3x3フィルター（例）
•ラプラシアンフィルター